

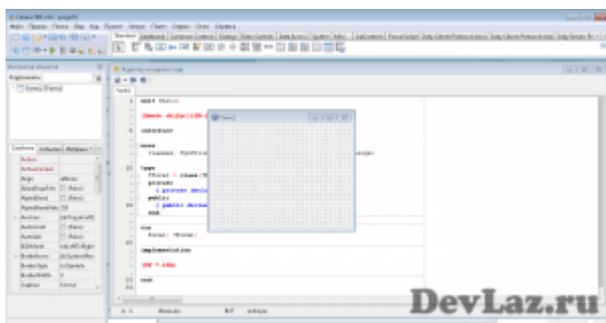
Lazarus в одном окне

: 31.03.2016

Опубликовано автор [Oleg E.](#)

Доброго времени суток, дорогой читатель. Сегодня я познакомлю тебя как сделать работу в Lazarus более удобной, сделав из разбросанных рабочих окон единый интерфейс. Давайте разберемся что для этого нужно.

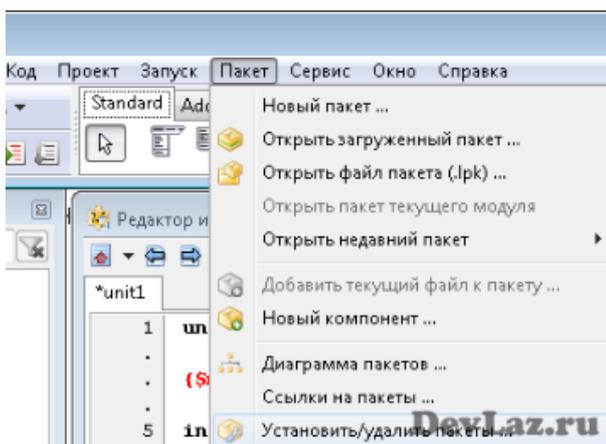
Оказывается разработчики уже позаботились об этом. Нам требуется лишь включить данный пакет расширений, который по умолчанию включен в Lazarus: **Anchor Docking**



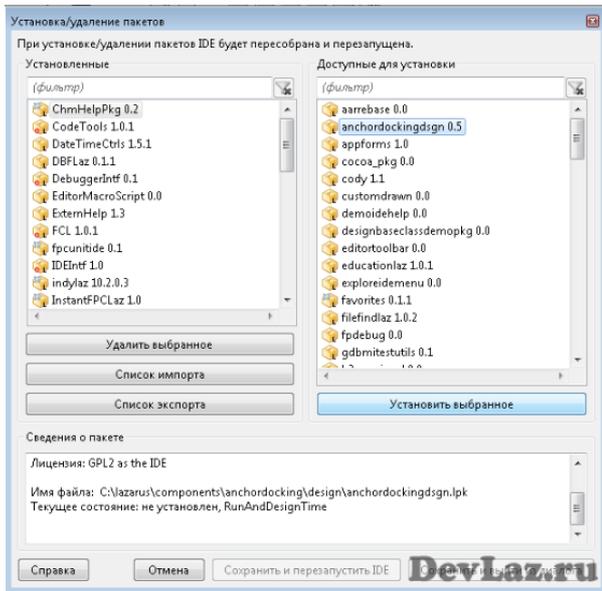
Так выглядит наш Lazarus по умолчанию.

Для того чтобы активировать данный пакет нужно:

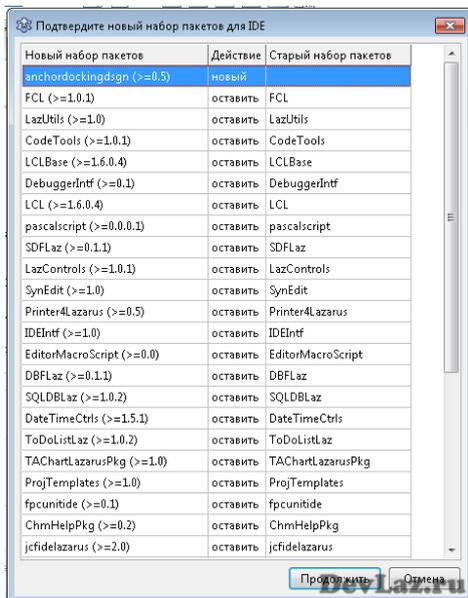
Зайти в **Пакет-Установить/удалить пакеты**



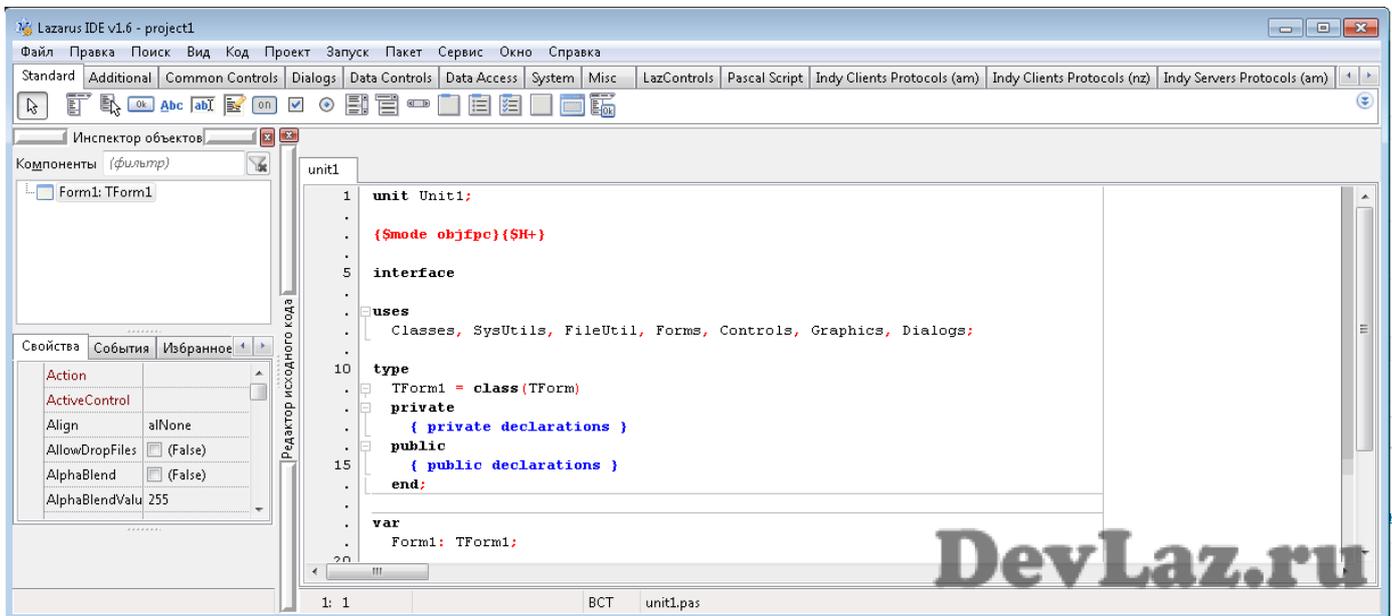
Выбираем **anchordockingsgn**, жмем кнопку **Установить выбранное**, после чего **Сохранить и перезапустить IDE**



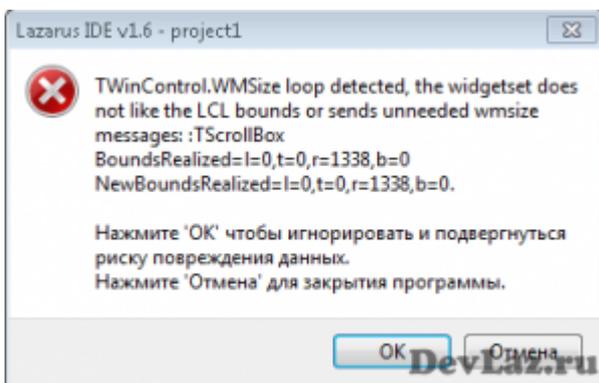
Появляется окно с набором пакетов которое будет(было) добавлено в Lazarus, нажимаем **Продолжить**



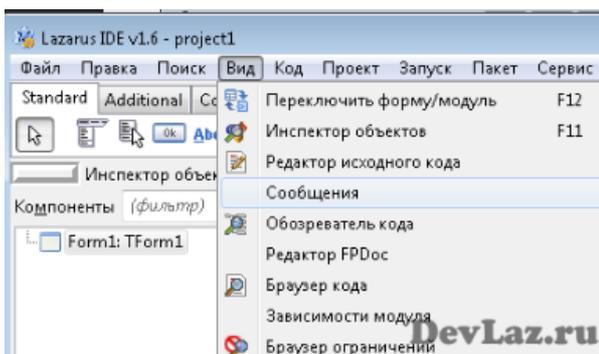
После чего наш Lazarus запустится в новом образе.



Я был доволен как слон, пока не попытался запустить один из своих проектов, получив в ответ ошибку: **TWinControl.WMSize loop detected**

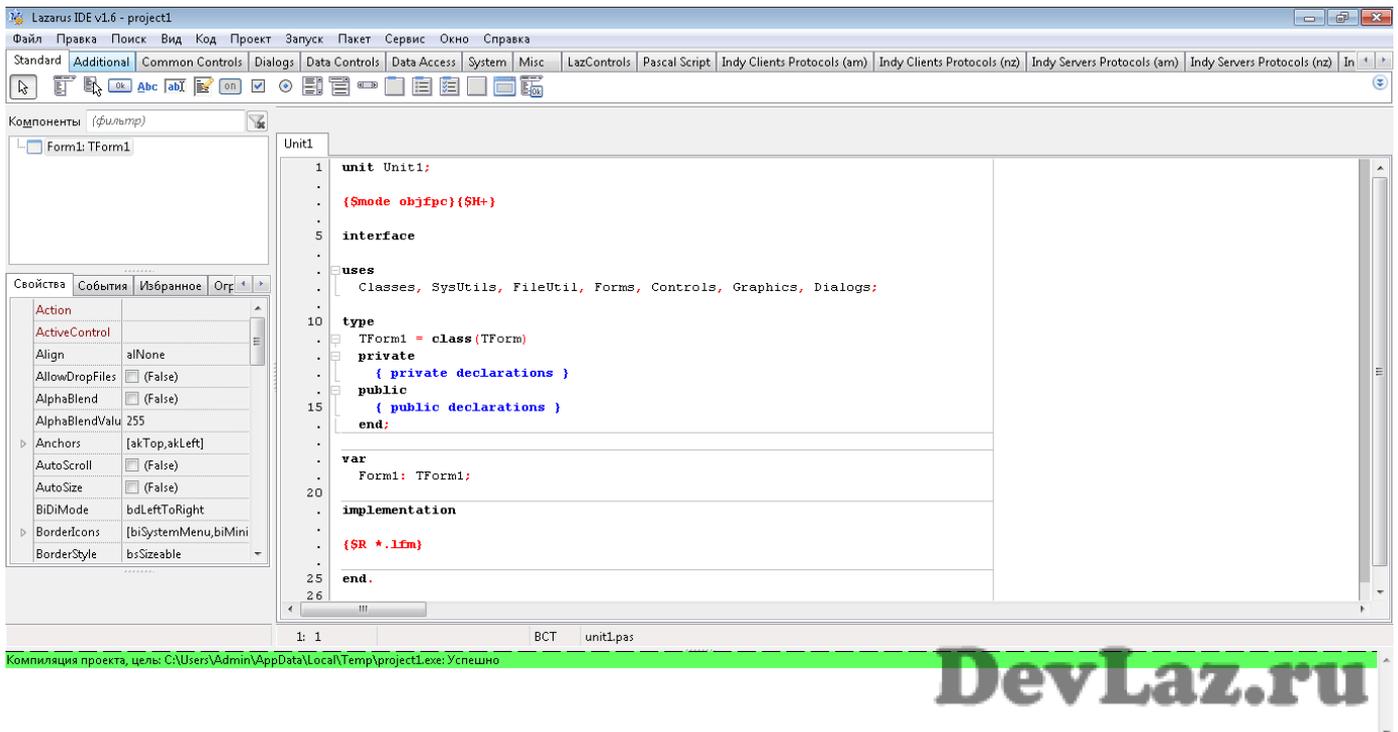


Для того чтобы убрать данную ошибку, требуется открыть **Lazarus не на весь экран**, выбрать **Вид-Сообщения**



После чего снизу появится дополнительное окно сообщений о ходе компиляции. Все.

Теперь наш Lazarus принял более удобный вид, по крайней мере для меня. Удачи в кодинге! 😊



Lazarus в одном окне обновлено: 25 апреля, 2016 автором: Oleg E.

6 комментариев “Lazarus в одном окне”

1. привет, у меня нет в окне выбора плагинов этого плагина, ubuntu 14.04, его можно как-то доустановить?

[Ответить](#)

2. Привет, посмотрите в ‘..\lazarus\components\anchordocking\design\anchordockingdsgn.lpk’

[Ответить](#)

3. Отлично! Всегда раздражало множество окон. Спасибо!

[Ответить](#)

4. Работает только в 32-х битной версии (Sorry, only 32bit versions of Delphi/C++ Builder are supported by this component!

[Ответить](#)

o Привет! А где вы пробовали? Неужели у вас стоит дистрибутив Lazarus x64 в Windows?

[Ответить](#)

5. Ужос.. снес обратно .. потому что все сбилось в один момент в какую-то непонятную кучу и как что передвинуть , не ясно

[Ответить](#)

[Добавить комментарий](#) [Отменить ответ](#)

Ваш адрес email не будет опубликован. Обязательные поля помечены *